

De MVP a três milhões de interações diárias.

Ao infinito e além com serverless



Pedro Lacerda

Serverless

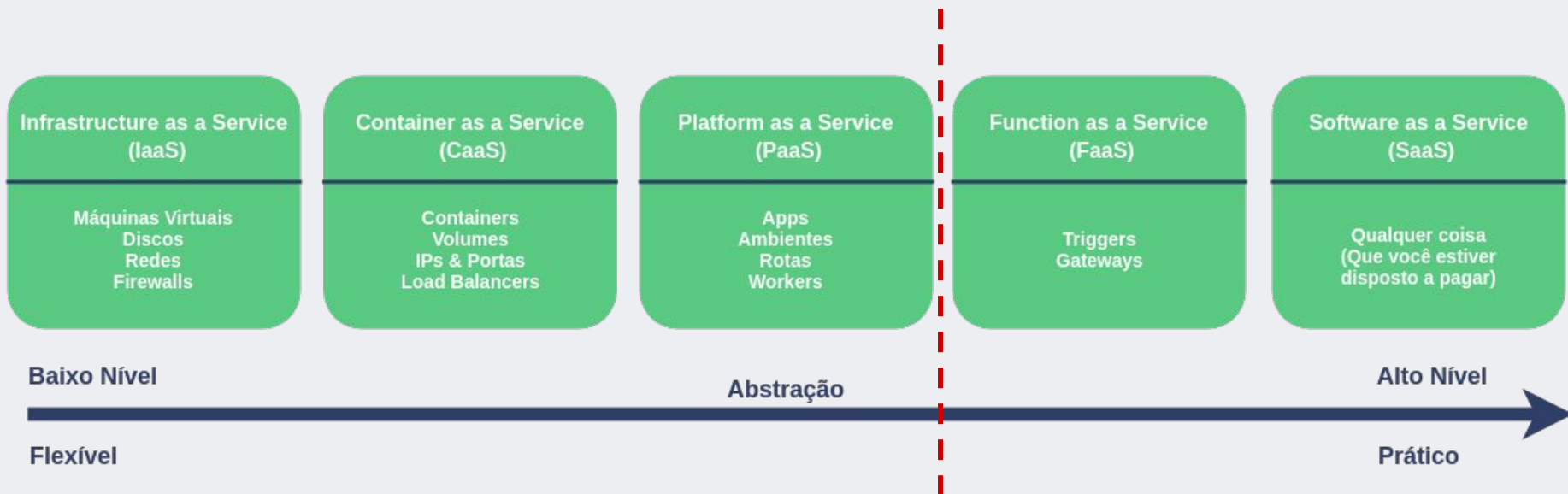
=

Sem Servidor?

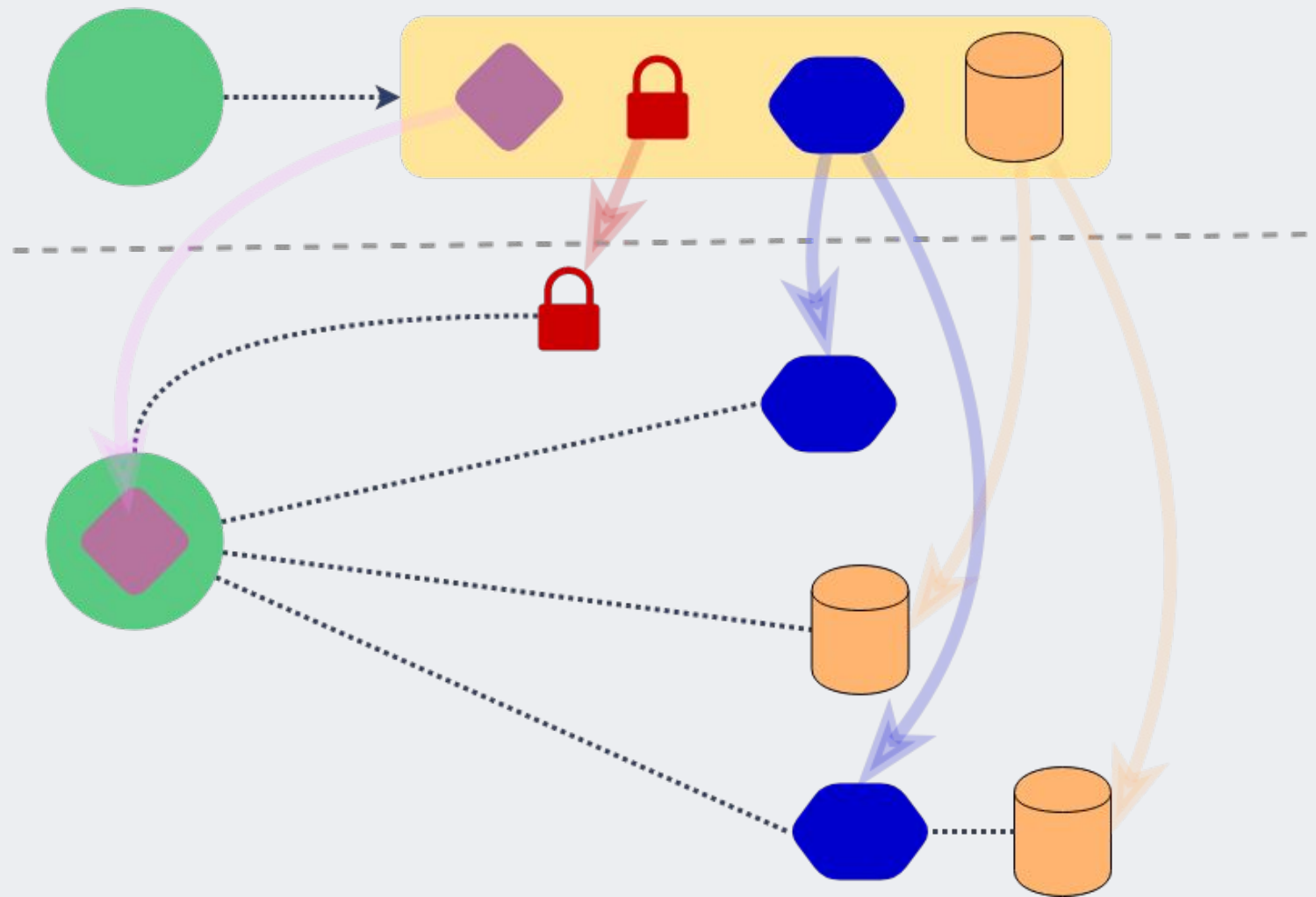
“Fala-se em arquitetura **Serverless** se tratando de aplicações que dependem significativamente de **serviços de terceiros** e/ou que incluem código próprio executado em **contêineres efêmeros** em plataformas de ***Functions as a Service***”

Roberts, Mike. (Tradução livre)

Serviços Cloud







EVERYTHING



AS A SERVICE



Considerações ao utilizar FaaS.

- Limite de tempo de execução
- Stateless
- Efemeridade
- Pay as you go
- Escalabilidade Automática (inclusive para 0)

Limitações comuns dos serviços FaaS.

- Cold Start
- Runtimes Limitados*

E no começo de **2018** nascia o **PDV**.



Agenda.



Desafios do projeto

- Prazo curto (Dia das Mães)
- Tráfego imprevisível e variável
- Equipe pequena (duas pessoas)

Agenda.



Jan/2018

Concepção

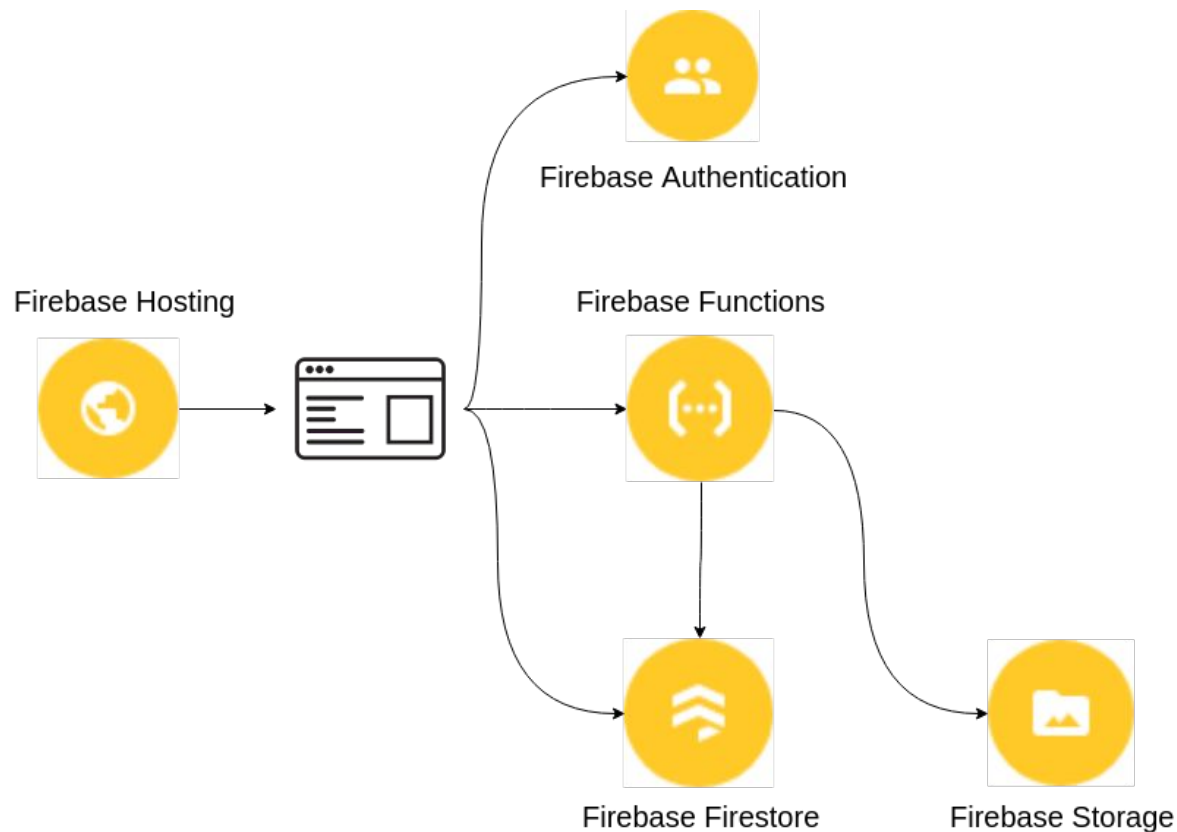
Abr/2018

Início do projeto

Mai/2018

Lançamento do primeiro MVP

Arquitetura inicial do projeto



Agenda.



Jan/2018

Concepção

Abr/2018

Início do projeto

Mai/2018

Lançamento do primeiro MVP

Jun/2018

Fim do Beta

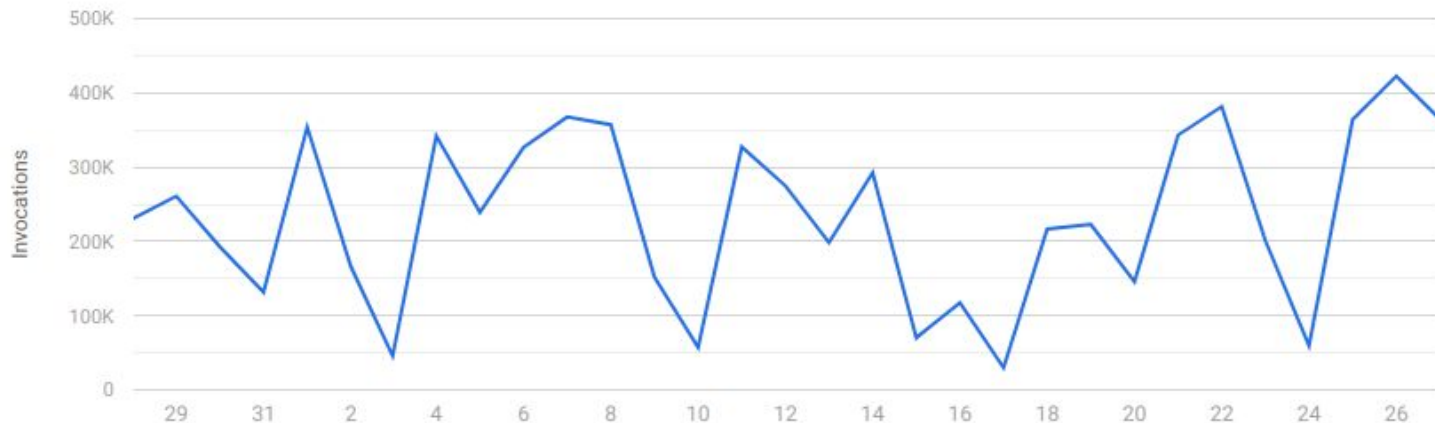
Nov/2019

14 Marcas utilizando (totalizando cerca de 1700 lojas)

Um mês de Cloud Functions

Invocations ⓘ

7.3M total



Um dia de Firestore

Reads

16M

Writes

4.7M

Deletes

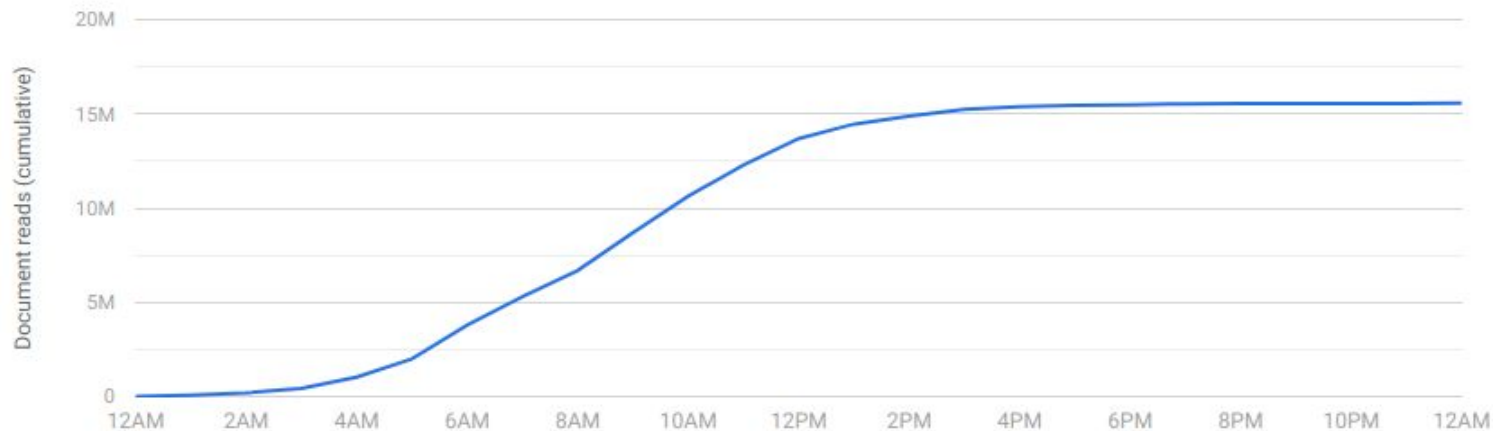
2

Active connections ⓘ

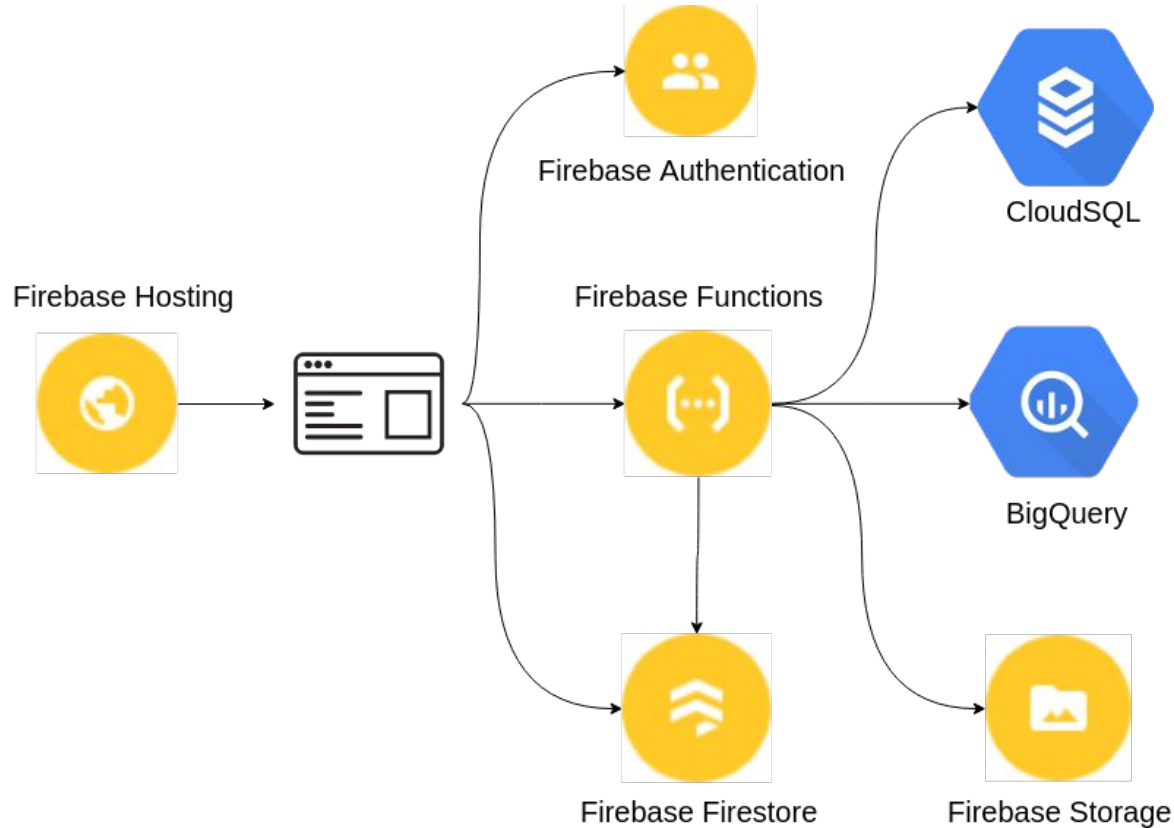
76 peak

Snapshots

1.5K ⓘ



Arquitetura atual do projeto







OBRIGADO.

Pedro Lacerda

pedro.lacerda@dito.com.br

dito.com.br

placerda.dev

